



REGULAMIN RODZINNEJ GRY MIEJSKIEJ TAJEMNICA KNURA - STRAŻNIKA KNUROWA (dalej też jako *Regulamin*)

§ 1 Informacje ogólne

„Tajemnica knura - Strażnika Knurowa” to gra miejska (dalej też jako **Gra**), której celem jest zapoznanie uczestników z historią Knurowa. Gra ma charakter rywalizacyjny, który szczegółowo opisuje niniejszy Regulamin.

§ 2 Organizator

Organizatorem Gry, realizowanej na terenie miasta Knurów, jest Stowarzyszenie „Cała Naprzód”.

§ 3 Uczestnicy

1. Uczestnicy startują w Grze zorganizowani w drużyny, składające się z od 3 do 5 osób (dalej też jako **Drużyna**). W skład każdej Drużyny musi wchodzić co najmniej jedna osoba pełnoletnia i jedna osoba małoletnia.
2. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Drużyny.
3. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
4. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
5. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Organizator nie zapewnia opieki dla osób uczestniczących w Grze. Osoby małoletnie biorące udział w Grze zobowiązane są dostarczyć podpisane przez przedstawiciela ustawowego oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział w Grze.
7. Uczestnicy są zobowiązani do stosowania się do poleceń, uwag i wskazówek Organizatora oraz innych osób czuwających nad prawidłowym przebiegiem Gry.

§ 4 Miejsce i termin Gry

1. Gra odbędzie się w dniu 14.06.2025 r.
2. Start nastąpi z parku przy ul. Dworcowej w Knurowie w okolicy Pomnika św. Barbary o godzinie 10:30 i potrwa do godziny 13:00.
3. Uczestnicy są zobowiązani przybyć w wyznaczone miejsce pomiędzy godziną 10:00-10:15 w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart Gry.
4. Zakończenie nastąpi w parku przy ul. Dworcowej w okolicy pomnika św. Barbary, gdzie zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców.

§ 5 Zasady Gry

1. Celem Gry jest wykonanie jak największej liczby zadań i zdobycie jak największej liczby punktów na stacjach rozmieszczonych na terenie Gry.



2. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie Gry pieszo. Zabronione jest korzystanie z transportu samochodowego, rowerów, hulajnóg itp. Gra toczy się w ruchu miejskim, w związku z czym Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności.
3. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Drużyny otrzyma Kartę Gry zawierającą mapę obszaru, na którym odbywa się Gra. Ponadto na Karcie Gry znajdują się wskazówki i zagadki do wykonania.
4. Członkowie Drużyny muszą poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania. Jeśli Organizator lub osoby przez niego nieupoważnione stwierdzą, że dana Drużyna dotarła do punktu zadaniowego w niekompletnym składzie, Drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
5. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub jej zakończenie (przybycie na miejsce po godzinie 13:00) jest równoznaczne z dyskwalifikacją Drużyny.
6. W przypadku naruszenia przez Drużynę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Drużynę w każdym momencie Gry.

§ 6 Zgłoszenie udziału

1. Zgłoszenie udziału w Grze następuje do dnia 10.06.2025 r. do godziny 15:00. Rejestracja następuje poprzez formularz zgłoszenia dostępny na stronie internetowej: www.calanaprzod.org/tajemnica-knura.
2. Prawidłowe zgłoszenie zawiera: nazwę drużyny, imiona i nazwiska oraz wiek członków Drużyny, telefon kontaktowy do lidera Drużyny oraz informację o zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.
3. Zgłoszenia Drużyny dokonuje osoba pełnoletnia.
4. Organizator dopuszcza do udziału w Grze maksymalnie 20 drużyn, o dopuszczeniu do Gry decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest prawidłowe zgłoszenie Drużyny zgodnie z wymogami niniejszego Regulaminu oraz opłacenie opłaty, o której mowa pkt 9 niniejszego paragrafu.
6. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu i zobowiązaniem do stosowania się do niego.
7. Każdy Uczestnik zobowiązany jest dostarczyć na miejsce startu podpisane przez siebie (w przypadku osoby pełnoletniej) lub przedstawiciela ustawowego (w przypadku osoby małoletniej) oświadczenie, stanowiące załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu w przypadku osoby małoletniej oraz załącznik nr 2 w przypadku osoby pełnoletniej.
8. Brak dostarczenia oświadczenia, o którym mowa w pkt 7 niniejszego paragrafu przez któregośkolwiek z członków Drużyny jest równoznaczny z dyskwalifikacją całej Drużyny lub niedopuszczeniem do udziału w Grze.
9. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest opłacenie opłaty startowej w kwocie 40 zł (słownie: czterdzieści złotych 00/100) od Drużyny. Opłatę startową należy opłacić przelewem na rachunek bankowy:

Stowarzyszenie „Cała Naprzód”

ul. Zwycięstwa 1/1, 44-100 Gliwice

BNP Paribas Bank Polska S.A. 55 1750 0012 0000 0000 3845 0204

tytułem wpłaty: Opłata startowa - Tajemnica Knura - nazwa drużyny

Wpisowe należy opłacić w terminie do dnia 10.06.2025.



10. Chęć otrzymania faktury należy zgłosić drogą elektroniczną na adres e-mail: kontakt@calanaprzod.org.

§ 7 Wyłanianie zwycięzców

1. Grę wygrywa Drużyna, która zaliczyła wszystkie punkty zadaniowe oznaczone na mapie (zdobywając stosowne potwierdzenie na Karcie Gry). Jeśli żadna z Drużyn nie zaliczy wszystkich punktów zadaniowych, brane będą pod uwagę te Drużyny, które zaliczyły ich najwięcej, a w następnej kolejności mają największą liczbę punktów. Jeśli i w takim przypadku dojdzie do remisu, decydować będzie kolejność składania Kart Gry na mecie.
2. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi po zakończeniu Gry w parku przy ul. Dworcowej w okolicy pomnika św. Barbary.

§ 8 Nagrody

Organizator przyznaje pamiątkowe dyplomy oraz medale.

§ 9 Ochrona danych osobowych

1. Organizator wskazuje, że wzięcie udziału w Grze związane jest z przetwarzaniem danych osobowych Uczestnika, przez Organizatora, w celach związanych z udziałem w Grze, jak również w celach promocyjnych i dokumentujących Grę, w tym poprzez rozpowszechnianie na stronie internetowej Organizatora, social mediach Organizatora oraz publikacji w prasie lokalnej, w tym mediach internetowych.
2. Obowiązek informacyjny stanowi załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu.

§ 10 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie informacje w przedmiocie Gry można uzyskać telefonicznie pod numerem telefonu +48 664 426 918 (Iwona Góźdz-Bryła).
2. Prawo ostatecznej interpretacji Regulaminu należy do Organizatora. W sprawach nie objętych Regulaminem, decyzja należy do Organizatora.
3. Organizator uprawniony jest do zmiany postanowień Regulaminu oraz interpretacji jego postanowień.
4. Kwestie nieuregulowane w Regulaminie będą rozstrzygane przez Organizatora.